

Základní charakteristiky hry/techniky a možnosti jejího využití v primární prevenci

Název: *Osobní ERB*

Cíl: *Sebeuvědomění a sebe prezentace v kolektivu.*

Časová náročnost: *1 vyučovací hodina.*

Od kolika let je aplikace vhodná: *od 6 let.*

Instrukce k realizaci: *Do předkresleného formuláře nakreslete svůj erb. Erby byly obrazce, kterými se především ve středověku prezentovaly šlechtické rody, byla to rodová znamení, která byla typická pro tu kterou šlechtickou rodinu. Obsah erbu se vztahoval vždy k historii dané rodiny, my si budeme malovat osobní erb, proto do něj nakreslete něco, co bude tímto způsobem typické pro vás. Co vyjadřuje vaši historii, vaše zážitky, je to pro vás typické.*

Varianta pro děti s nízkou schopností psát: *Totožná, jedná se o kresebnou techniku.*

Následná práce se skupinou: *Děti postupně představují své erby a vysvětlují, proč tam namalovaly to, co tam namalovaly. Je možné z erbů udělat i nástěnku, nebo navázat na jednotlivé osobní erby kreslením erbu společného pro třídu.*

Případná rizika spojená s aplikací: *Rizika nejsou, snad jen nepochopení instrukce.*

Poznámky realizátora:

Vlastní prožitek hry/techniky:

Osobní ERB

**Nakreslete si osobní erb, který vás nejvíce vystihuje,
který nese prvky vaší osobnosti.**

