

# Základní charakteristiky hry/techniky a možnosti jejího využití v primární prevenci

**Název:** LOGO

**Cíl:** Soudržnost skupiny, sebeuvědomění a sebe prezentace v kolektivu.

**Časová náročnost:** 1 vyučovací hodina.

**Od kolika let je aplikace vhodná:** od 9 let.

**Instrukce k realizaci:** Do předkresleného formuláře nakreslete své logo. Logo je značka používaná především firmami proto, aby se jednoduše a rychle graficky odlišily od konkurenčních firem. Slouží k prezentaci. Logo by mělo být jednoduché, lehce zapamatovatelné. Loga se také používají na internetu a my si dnes namalujeme osobní logo. Do předkresleného formuláře nakreslete návrh svého vlastního loga. Mělo by se vám líbit, mělo by být jakousi vaší osobní značkou.

**Varianta pro děti s nízkou schopností psát:** Totožná, jedná se o kresebnou techniku.

**Následná práce se skupinou:** Děti postupně představují svá loga a vysvětlují, proč tam namalovaly to, co tam namalovaly. Je možné z jednotlivých log udělat i nástěnku nebo navázat na jednotlivé loga kreslením jednoho společného loga pro třídu.

**Případná rizika spojená s aplikací:** Rizika nejsou.

**Poznámky realizátora:**

**Vlastní prožitek hry/techniky:**

# LOGO

